# JCF41 Opdracht 3: Collectie kopellen aan de User Interface

## Opdracht

Toon aan dat je data uit collecties kunt tonen en aanpassen door hier een JavaFX programma voor te programmeren.

## Toelichting

Het is hierbij niet van belang welke inhoud je precies toont of aan kunt passen in de TreeView en TableView.

Twee mogelijke voorbeelden als inspiratie:

* Medewerkerslijst: in de TreeView de (onder)afdelingen van een organisatie en in de TableView de medewerkers die binnen de geselecteerde (onder)afdeling werken.
* Spelersinformatie: in de TreeView de divisies en teams van je favoriete sport en in de TableView de spelers die voor het geselecteerde team spelen.

## Eisen aan de oplossing

In totaal zijn voor de opdracht 20 punten te behalen.

Aan de volgende voorwaarden moet voldaan worden voor een beoordeling “Voldoende” (0 – 15) punten:

* Gebruik van minimaal één TreeView
* Gebruik van minimaal één TableView
* Gebruik van zelf gedefinieerde classes in de TreeView en TableView (dus niet vullen met bijv. String objecten)
* Toevoegen van objecten aan TreeView of TableView(runtime)
* Aanpassen van objecten vanuit de TreeView of TableView (runtime)
* Data in Treeview kan minimaal twee niveaus diep zijn
* Zorg dat de data getoond in de TreeView overeen blijft komen met de data in de achterliggende collectie.
* Zorg dat de data getoond in de TableView overeen blijft komen met de data in de achterliggende collectie.
* Let op: Het is niet de bedoeling gebruik te maken van het TreeTableView component.

Aan alle bovenstaande voorwaarden –en- onderstaande voorwaarde moet voldaan worden voor een beoordeling “Goed” (15-20 punten):

* Maak een eigen cell factory en gebruik deze in de TableView om een afbeelding in een kolom naar eigen keuze te tonen.

## Aanbevolen bronnen

<http://docs.oracle.com/javafx/2/ui_controls/tree-view.htm>

<http://docs.oracle.com/javafx/2/ui_controls/table-view.htm>